



CADERNO DE QUESTÕES – PAS-UEM/2016 - ETAPA 3

Nº DE ORDEM:
NOME DO CANDIDATO:

Nº DE INSCRIÇÃO:

INSTRUÇÕES PARA A REALIZAÇÃO DA PROVA

- Confira os campos Nº DE ORDEM, Nº DE INSCRIÇÃO e NOME DO CANDIDATO, que constam na etiqueta fixada em sua carteira.
- Confira se o número do gabarito deste caderno corresponde ao número constante na etiqueta fixada em sua carteira. Se houver divergência, avise, imediatamente, o fiscal.
- É proibido folhear o Caderno de Questões antes do sinal, às 14 horas.**
- Após o sinal, confira se este caderno contém a Prova de Redação e 40 questões objetivas, e/ou ainda qualquer tipo de defeito de formatação/encadernação. Qualquer problema, avise, imediatamente, o fiscal. As folhas da versão definitiva da Prova de Redação estão em caderno separado, com o nome de "Versão Definitiva".
- A comunicação e o trânsito de qualquer material entre os candidatos são proibidos. A comunicação, se necessária, somente poderá ser estabelecida por intermédio dos fiscais. A desobediência a qualquer uma das determinações dos fiscais poderá implicar a anulação da sua prova.
- O tempo mínimo de permanência na sala é de 3 horas, após o início da resolução da prova, ou seja, você só poderá deixar a sala de provas depois das 17h.
- No tempo destinado a esta prova (5 horas), está incluso o de preenchimento da Folha de Respostas.
- No caso de questão com apenas uma alternativa correta, lance na Folha de Respostas o número correspondente a essa alternativa correta. No caso de questão com mais de uma alternativa correta, a resposta a ser lançada corresponde à soma dessas alternativas corretas. Em qualquer caso o candidato deve preencher sempre dois alvéolos: um na coluna das dezenas e um na coluna das unidades, conforme o exemplo (do segundo caso) ao lado: questão 47, resposta 09 (soma, no exemplo, das alternativas corretas, 01 e 08).
- Se desejar ter acesso ao seu desempenho, transcreva as respostas deste caderno no "Rascunho para Anotação das Respostas" (nesta folha, abaixo) e destaque-o na linha pontilhada, para recebê-lo hoje, ao término da prova, no horário das 19h15min às 19h30min, mediante apresentação do documento de identificação. Após esse período, não haverá devolução.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento. Entregue ao fiscal este caderno, a Folha de Respostas, o Rascunho para Anotação das Respostas e o Caderno da Versão Definitiva da Redação.
- A leitura e a conferência de todas as informações contidas neste Caderno de Questões e na Folha de Respostas são de responsabilidade do candidato.



Corte na linha pontilhada.

RASCUNHO PARA ANOTAÇÃO DAS RESPOSTAS - PAS-UEM/2016 - ETAPA 3

Nº DE ORDEM:

NOME:

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

EDUCAÇÃO FÍSICA

Questão 31

Sobre ginástica, assinale o que for **correto**.

- 01) No início do século XIX, com o objetivo de educar os corpos e promover hábitos saudáveis desde a infância, as escolas adotaram as primeiras formas organizadas de exercícios físicos, denominadas de ginástica.
- 02) A Ginástica para Todos é uma modalidade competitiva que fez parte do programa dos Jogos Olímpicos de 2016.
- 04) A Ginástica Rítmica Feminina e a Ginástica Rítmica Masculina são modalidades que combinam os elementos corporais com manejo de aparelhos, sempre com acompanhamento musical.
- 08) A Ginástica de Trampolim é uma modalidade olímpica que inclui provas masculinas e femininas.
- 16) O primeiro registro que se tem na história de Ginástica de Pausa, e que hoje denominamos de Ginástica Laboral (com objetivo principal de prevenir e diminuir os casos de LER/DORT), é da década de 1970, em países europeus, a exemplo da Itália e Espanha.

Questão 32

O Atletismo é uma modalidade esportiva conhecida por ser disputada desde os Jogos Olímpicos da Antiguidade. Sobre o assunto, assinale o que for **correto**.

- 01) Em Jogos Olímpicos, a primeira participação brasileira feminina no Atletismo ocorreu em Paris em 1924.
- 02) A maratona, uma das provas mais tradicionais do Atletismo, advém da proeza do soldado grego Feidípedes, que, no ano 490 a.C., correu 41 km da planície de Maratona até a cidade de Atenas, para dar aos gregos a notícia da vitória de seu comandante Milcíades sobre os Persas.
- 04) Os brasileiros subiram ao pódio em diferentes edições olímpicas, especialmente os homens que, ao todo, conquistaram 14 medalhas; já no feminino, apenas Maurren Higa Maggi conquistou uma medalha olímpica, de ouro, na prova de salto em distância nos Jogos Olímpicos de Pequim em 2008.
- 08) Atualmente, o Atletismo é composto pelas seguintes provas: provas de pista (corridas) e provas de campo (saltos, arremessos, lançamentos); corridas de rua, marcha atlética (de rua e de pista); *cross country* e corridas em montanhas.
- 16) São corridas de meio-fundo as provas de 3.000 metros, 5.000 metros e 10.000 metros.

Questão 33

Sobre lutas assinale o que for **correto**.

- 01) As lutas sempre estiveram presentes na história da humanidade nas atitudes ligadas às técnicas de ataque e de defesa; e vinculadas à instituição militar, além de serem consideradas, por alguns povos, como forma de sabedoria de vida.
- 02) O Judô, quando criado no Japão, ligava-se às mais profundas raízes da cultura de seu povo, mas a partir do contato com a cultura ocidental, tornou-se um esporte de rendimento, foi universalizado e passou a fazer parte do programa dos Jogos Olímpicos.
- 04) Esgrima e *kendô* são lutas praticadas com instrumento mediador.
- 08) Judô, luta olímpica, *jiu-jitsu* e *sumô* são classificadas como lutas que mantêm a distância.
- 16) Karatê, boxe, *muay thai* e *taekwondo* são classificadas como lutas de aproximação.

Na área da Educação Física, as capacidades físicas referem-se aos aspectos do movimento que são determinados geneticamente, como um talento ou potencial, mas que podem ser desenvolvidos com variação de uma pessoa para outra. Sobre o assunto, assinale o que for **correto**.

- 01) A resistência anaeróbica permite manter, por um determinado período de tempo, um esforço em que o consumo de O₂ equilibra-se com sua absorção (*Steady-State*), sendo os esforços de fraca ou média intensidade.
- 02) As capacidades coordenativas, como equilíbrio, coordenação, ritmo e lateralidade, são capacidades determinadas essencialmente por componentes nos quais predominam os processos de condução nervosa, isto é, possuem a capacidade de organizar e regular o movimento, constituindo-se base para a aprendizagem, execução e domínio dos gestos técnicos.
- 04) A agilidade é a habilidade de mover o corpo no espaço, quer seja do corpo inteiro, ou de um segmento; de realizar um movimento, mudando a direção, rápida e precisamente. Requer uma combinação de várias qualidades físicas, e, embora dependa de carga hereditária, pode ser bastante melhorada com o treinamento.
- 08) Força máxima é a força mais rápida que pode ser desenvolvida voluntariamente e na unidade de tempo, para a execução de um movimento determinado, podendo ser classificada como força inicial, força de resistência e força explosiva.
- 16) O maior grau de uma capacidade física específica (força, resistência, velocidade etc) pode somente ser alcançado se as outras também forem desenvolvidas em um certo nível. Portanto, é importante que haja um desenvolvimento harmonioso das capacidades físicas.

Sobre jogos e brincadeiras, assinale o que for **correto**.

- 01) Os jogos existem desde a pré-história e seus registros indicam as mais variadas formas de jogar, a exemplo dos jogos de expressão utilitária, recreativa e religiosa encontrados como manifestação da cultura entre povos da Ásia, América pré-colombiana, África, Austrália e entre os indígenas das ilhas mais longínquas do Oceano Pacífico.
- 02) A tradicionalidade e universalidade dos jogos justifica-se no fato de que povos distintos e antigos como os da Grécia e Oriente brincavam de amarelinha, de empinar papagaios, jogar pedrinhas, e até hoje as crianças os reproduzem quase que da mesma forma.
- 04) Jogos tradicionais popularizados no mundo todo como bolinha de gude, jogo de botão, uno, pião e outros, chegaram ao Brasil por intermédio dos Espanhóis.
- 08) Entre os inúmeros jogos espalhados pelo Sudeste e pelo Nordeste do Brasil, regiões que se destacaram pelo escravagismo, a cultura infantil preserva, em brincadeiras, denominações como chicotinho, chicotinho queimado, cinturão queimado, cipozinho queimado, quente e frio e peia quente.
- 16) Nas brincadeiras infantis, no Brasil, a boneca de pano, de tradição indígena, prevalece em relação à boneca de barro.